

Heapsort Using Multiple Heaps

Δ. Λεβεντέας – Χ. Ζαρολιάγκης

Τμήμα Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής

29 Αυγούστου 2008

- 1 Heap
 - Ορισμός
 - Heapify
 - Build-Heap
- 2 Heapsort
 - Πως δουλεύει
 - Ιδιότητες
- 3 Heapsort using 2 heaps
 - Εισαγωγή
- 4 Χρήση πολλαπλών σωρών
 - Προβλήματα
 - Προτάσεις
 - Ανάλυση Κόστους
- 5 Επίλογος

Εισαγωγή

- Το heapsort προτάθηκε το 1964 από τον Williams.

Εισαγωγή

- Το heapsort προτάθηκε το 1964 από τον Williams.
- Η σχετική έρευνα επικεντρώθηκε :
 - Κατασκευή του heap (Build-Heap) - (Wegener, (1993))
 - Επαναφορά της ιδιότητας του σωρού Heapify- (Schaffer and Sedgewick, (1993))
 - Στην δομή του σωρού - (Edelkamp and Wegener, (2000))

Εισαγωγή

- Το heapsort προτάθηκε το 1964 από τον Williams.
- Η σχετική έρευνα επικεντρώθηκε :
 - Κατασκευή του heap (Build-Heap) - (Wegener, (1993))
 - Επαναφορά της ιδιότητας του σωρού Heapify- (Schaffer and Sedgewick, (1993))
 - Στην δομή του σωρού - (Edelkamp and Wegener, (2000))
- Χρήση πολλών σωρών αντί για ενός.

Εισαγωγή

- Επικεντρωνόμαστε στην διαδικασία εξαγωγής του επόμενου στοιχείου

Εισαγωγή

- Επικεντρωνόμαστε στην διαδικασία εξαγωγής του επόμενου στοιχείου
- Παρουσιάζουμε δυο τροποποιήσεις του αλγορίθμου του Williams

Εισαγωγή

- Επικεντρωνόμαστε στην διαδικασία εξαγωγής του επόμενου στοιχείου
- Παρουσιάζουμε δυο τροποποιήσεις του αλγορίθμου του Williams
- Σκοπός μας είναι αλλάζοντας μικρό μέρος του κώδικα
 - Διατήρηση της ιδιότητας ταξινόμησης in-place
 - Ταχύτερη εξαγωγή τελικού αποτελέσματος

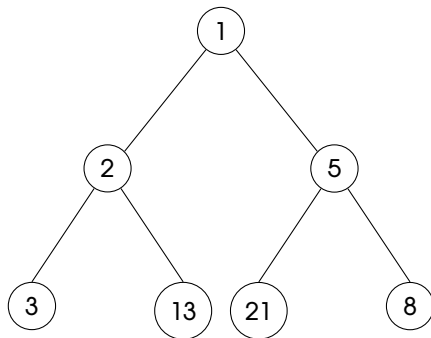
Ορισμός

Ορισμός

Ένας σωρός (*min-heap*) είναι ένας πίνακας στοιχείων a_j , $1 \leq j \leq n$ που ικανοποιεί την μονοτονική ιδιότητα μονοπατιού (*path-monotonic property*): $a_j \geq a_{\lfloor \frac{j}{2} \rfloor}$ για $j = 2, 3, \dots, n$ όπου $\lfloor x \rfloor$ είναι το ακέραιο υπόλοιπο του πραγματικού αριθμού x

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:



Σε μορφή πίνακα:

1	2	5	3	13	21	8
---	---	---	---	----	----	---

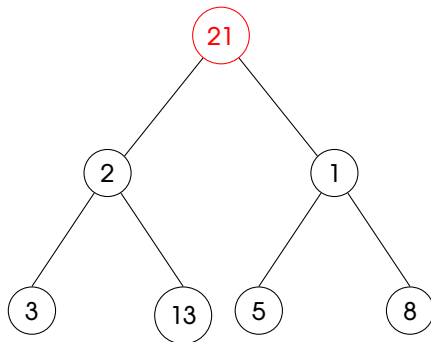
Ορισμός

Ορισμός

Θεωρούμε ένα πίνακα A και τον δείκτη i . Τα υποδέντρα που έχουν ως ρίζα τους τα παιδιά του $A[i]$ είναι ήδη σωροί, αλλά το ίδιο το δέντρο με ρίζα το $A[i]$ μπορεί να παραβιάζει την ιδιότητα του σωρού. Η διαδικασία *Heapify* κάνει τις απαραίτητες αλλαγές ώστε το δέντρο με ρίζα το $A[i]$ να γίνει σωρός.

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

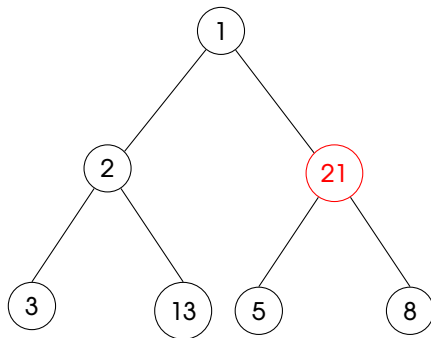


Σε μορφή πίνακα:

21	2	1	3	13	5	8
----	---	---	---	----	---	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

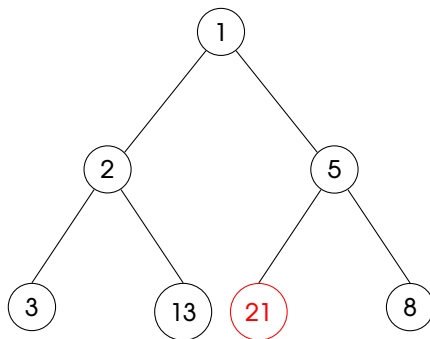


Σε μορφή πίνακα:

1	2	21	3	13	5	8
---	---	----	---	----	---	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:



Σε μορφή πίνακα:

1	2	5	3	13	21	8
---	---	---	---	----	----	---

Ορισμός

Ορισμός

Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την συνάρτηση *Heapify* με μια προσέγγιση από κάτω προς τα πάνω (*bottom-up*) ώστε να μετατρέψουμε ένα πίνακα $A[1..n]$ σε ένα σωρό. Αφού όλα τα στοιχεία στον υποπίνακα $A[\lfloor \frac{n}{2} \rfloor + 1..n]$ είναι φύλλα, η *build_heap* επισκέπτεται τους υπόλοιπους κόμβους και καλεί την *Heapify* σε κάθε έναν.

Heapsort - Πως δουλεύει

- 1 Δημιουργία ενός σωρού heap - (Build-Heap)

Heapsort - Πως δουλεύει

- 1 Δημιουργία ενός σωρού heap - (Build-Heap)
- 2 Εύρεση μικρότερης τιμής (root)

Heapsort - Πως δουλεύει

- 1 Δημιουργία ενός σωρού heap - (Build-Heap)
- 2 Εύρεση μικρότερης τιμής (root)
- 3 Εναλλαγή με το τελευταίο αταξινόμητο στοιχείο (φύλλο του σωρού)

Heapsort - Πως δουλεύει

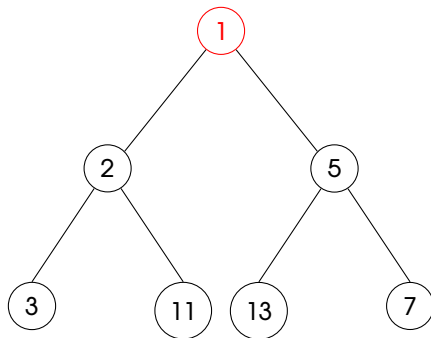
- 1 Δημιουργία ενός σωρού heap - (Build-Heap)
- 2 Εύρεση μικρότερης τιμής (root)
- 3 Εναλλαγή με το τελευταίο αταξινόμητο στοιχείο (φύλλο του σωρού)
- 4 Επαναφορά της ιδιότητας του σωρού για τα υπόλοιπα αταξινόμητα στοιχεία μέσα στο array (heapify)

Heapsort - Πως δουλεύει

- 1 Δημιουργία ενός σωρού heap - (Build-Heap)
- 2 Εύρεση μικρότερης τιμής (root)
- 3 Εναλλαγή με το τελευταίο αταξινόμητο στοιχείο (φύλλο του σωρού)
- 4 Επαναφορά της ιδιότητας του σωρού για τα υπόλοιπα αταξινόμητα στοιχεία μέσα στο array (heapify)
- 5 Επανάληψη της διαδικασίας από το 2ο βήμα μέχρι να ταξινομηθούν όλα τα στοιχεία του πίνακα.

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

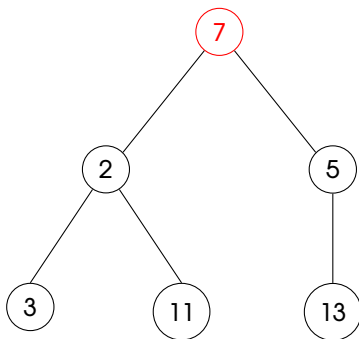


Σε μορφή πίνακα:

1	2	5	3	11	13	7
---	---	---	---	----	----	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

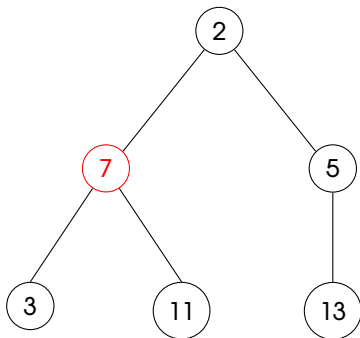


Σε μορφή πίνακα:

7	2	5	3	11	13	1
---	---	---	---	----	----	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

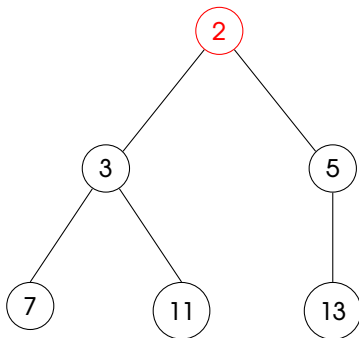


Σε μορφή πίνακα:

2	7	5	3	11	13	1
---	---	---	---	----	----	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

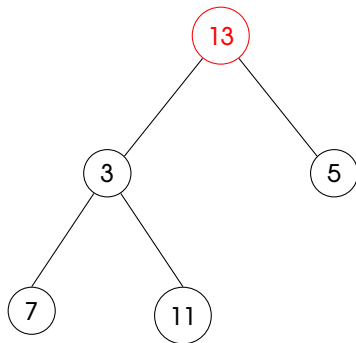


Σε μορφή πίνακα:

2	3	5	7	11	13	1
---	---	---	---	----	----	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

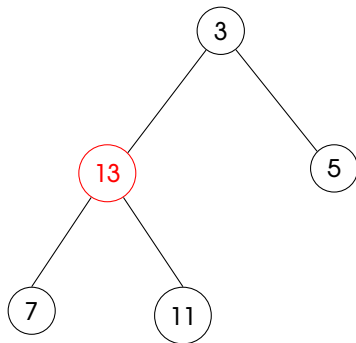


Σε μορφή πίνακα:

13	3	5	7	11	2	1
----	---	---	---	----	---	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

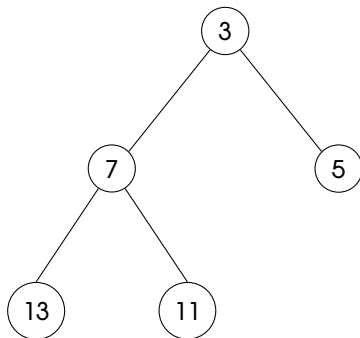


Σε μορφή πίνακα:

3	13	5	7	11	2	1
---	----	---	---	----	---	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

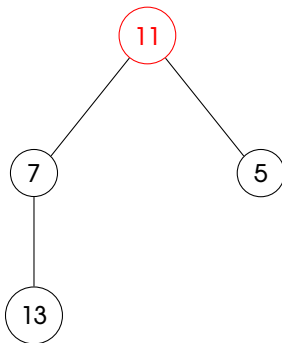


Σε μορφή πίνακα:

3	7	5	13	11	2	1
---	---	---	----	----	---	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:



Σε μορφή πίνακα:

11	7	5	13	3	2	1
----	---	---	----	---	---	---

Παράδειγμα

Προχωρώντας παρομοίως έχουμε σταδιακά:

1	5	7	11	13	3	2	1
---	---	---	----	----	---	---	---

Παράδειγμα

Προχωρώντας παρομοίως έχουμε σταδιακά:

1	5	7	11	13	3	2	1
2	7	13	11	5	3	2	1

Παράδειγμα

Προχωρώντας παρομοίως έχουμε σταδιακά:

1	5	7	11	13	3	2	1
2	7	13	11	5	3	2	1
3	11	13	7	5	3	2	1

Παράδειγμα

Προχωρώντας παρομοίως έχουμε σταδιακά:

1	5	7	11	13	3	2	1
---	---	---	----	----	---	---	---

2	7	13	11	5	3	2	1
---	---	----	----	---	---	---	---

3	11	13	7	5	3	2	1
---	----	----	---	---	---	---	---

4 Και τέλος έχουμε ταξινομημένους τους επτά πρώτους αριθμούς

13	11	7	5	3	2	1
----	----	---	---	---	---	---

Heapsort - Ιδιότητες

- Ταξινόμηση in-place

Heapsort - Ιδιότητες

- Ταξινόμηση in-place
- Ταξινόμηση σε $O(n \log n)$

Heapsort - Ιδιότητες

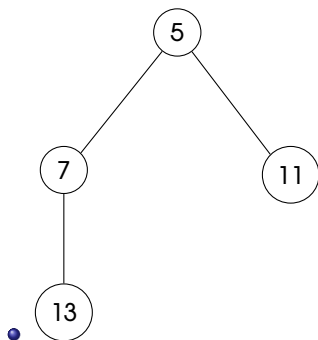
- Ταξινόμηση in-place
- Ταξινόμηση σε $O(n \log n)$
- Ασυμπτωτικά βέλτιστο για οποιοδήποτε αλγόριθμο ταξινόμησης βασισμένο σε συγκρίσεις $\Omega(n \log n)$

Heap - Παρατηρήσεις

- Υπάρχουν διάφοροι τρόποι που μπορούμε να εξετάσουμε έναν σωρό

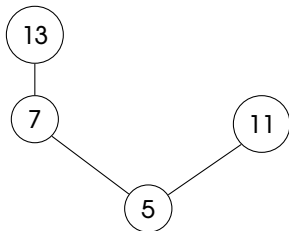
Heap - Παρατηρήσεις

- Υπάρχουν διάφοροι τρόποι που μπορούμε να εξετάσουμε έναν σωρό



Heap - Παρατηρήσεις

- Υπάρχουν διάφοροι τρόποι που μπορούμε να εξετάσουμε έναν σωρό

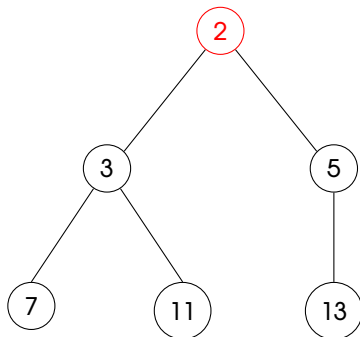


Heap - Παρατηρήσεις

- Αναδρομική προσέγγιση - Μετά από την αφαίρεση της ρίζας ενός heap τα δέντρα που σχηματίζονται αποτελούν ανεξάρτητα heaps

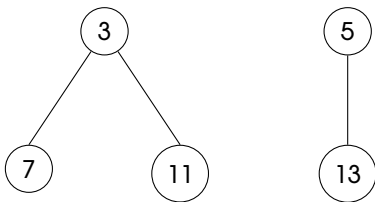
Heap - Παρατηρήσεις

- Αναδρομική προσέγγιση - Μετά από την αφαίρεση της ρίζας ενός heap τα δέντρα που σχηματίζονται αποτελούν ανεξάρτητα heaps
- Σε μορφή δέντρου:



Heap - Παρατηρήσεις

- Αναδρομική προσέγγιση - Μετά από την αφαίρεση της ρίζας ενός heap τα δέντρα που σχηματίζονται αποτελούν ανεξάρτητα heaps
- Σε μορφή δέντρου:

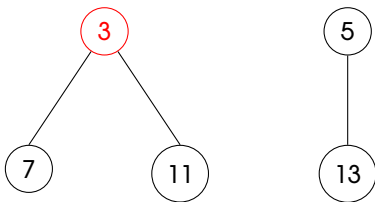


Αρχική ιδέα - Χρήση δυο σωρών

- Μετά την αφαίρεση της ρίζας το επόμενο στοιχείο θα είναι η ρίζα ενός από τα δυο heaps

Αρχική ιδέα - Χρήση δυο σωρών

- Μετά την αφαίρεση της ρίζας το επόμενο στοιχείο θα είναι η ρίζα ενός από τα δυο heaps
- Απαιτείται μόλις μια σύγκριση



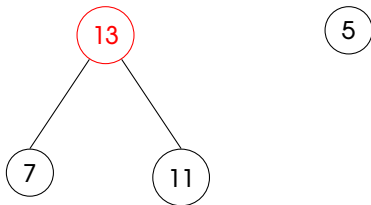
Μερική Χρήση δυο σωρών

- Μετά την αφαίρεση της ρίζας το επόμενο στοιχείο θα είναι η ρίζα ενός από τα δυο heaps
- Απαιτείται μόλις μια σύγκριση



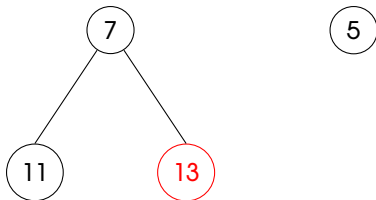
Παράδειγμα

- Σταδιακή επανασύσταση του σωρού



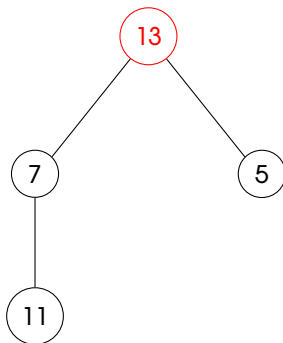
Παράδειγμα

- Σταδιακή επανασύσταση του σωρού



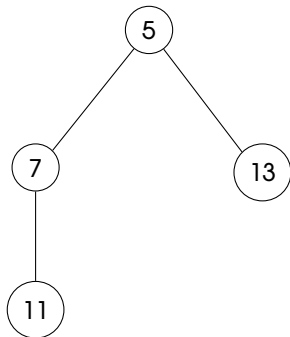
Παράδειγμα

- Μεταφορά τελευταίου στοιχείου στην ρίζα



Παράδειγμα

- Τελευταίο βήμα επαναφοράς της σωρού



Παρατηρήσεις

- Όλες οι ιδιότητες του heapsort διατηρούνται

Παρατηρήσεις

- Όλες οι ιδιότητες του heapsort διατηρούνται
- Με μια σύγκριση, τοποθετούμε το στοιχείο στην ρίζα ενός heap με μικρότερο ύψος

Παρατηρήσεις

- Όλες οι ιδιότητες του heapsort διατηρούνται
- Με μια σύγκριση, τοποθετούμε το στοιχείο στην ρίζα ενός heap με μικρότερο ύψος
- Στα μισά βήματα (iterations) όμως, δεν έχει αλλάξει τίποτα

Χρήση N σωρών - Πλήρης αξιοποίηση

- Χρήση όλων των σωρών σε όλα τα βήματα του αλγορίθμου

Χρήση N σωρών - Πλήρης αξιοποίηση

- Χρήση όλων των σωρών σε όλα τα βήματα του αλγορίθμου
- Σκοπός: Μεγιστοποίηση κέρδους σε απόδοση

Χρήση N σωρών - Πλήρης αξιοποίηση

- Χρήση όλων των σωρών σε όλα τα βήματα του αλγορίθμου
- Σκοπός: Μεγιστοποίηση κέρδους σε απόδοση
- Παράπλευρο κέρδος: Εμφάνιση δυνατοτήτων παραλληλοποίησης

Προβλήματα

- Διατήρηση της ιδιότητας της ταξινόμησης in-place

Προβλήματα

- Διατήρηση της ιδιότητας της ταξινόμησης in-place
- Οργάνωση σωρών σε μορφή πίνακα

Προβλήματα

- Διατήρηση της ιδιότητας της ταξινόμησης in-place
- Οργάνωση σωρών σε μορφή πίνακα
- Αποτελεσματική εύρεση των φύλλων των σωρών

Πρώτη σκέψη

- Ο ένας σωρός μετά τον άλλο ανεξάρτητα

Πρώτη σκέψη

- Ο ένας σωρός μετά τον άλλο ανεξάρτητα
- Αποτυγχάνει

Πρώτη σκέψη

- Ο ένας σωρός μετά τον άλλο ανεξάρτητα
- Αποτυγχάνει
- Μένουν "κενά" ανάμεσα στις σωρούς

Προτεινόμενη Λύση

- Πολύπλεξη των σωρών

Προτεινόμενη Λύση

- Πολύπλεξη των σωρών
- Προσδιορισμός παιδιών
 - Αριστερό παιδί: $2i + N$
 - Δεξί παιδί: $2i + N + 1$
 - Γονιός: $\lfloor \frac{i - N}{2} \rfloor$

Αλγόριθμος

1 Δημιουργία N σωρών heap - (Build-Heap)

Αλγόριθμος

- 1 Δημιουργία N σωρών heap - (Build-Heap)
- 2 Εύρεση μικρότερης ρίζας (root)

Αλγόριθμος

- 1 Δημιουργία N σωρών heap - (Build-Heap)
- 2 Εύρεση μικρότερης ρίζας (root)
- 3 Εναλλαγή με το τελευταίο αταξινόμητο στοιχείο

Αλγόριθμος

- 1 Δημιουργία N σωρών heap - (Build-Heap)
- 2 Εύρεση μικρότερης ρίζας (root)
- 3 Εναλλαγή με το τελευταίο αταξινόμητο στοιχείο
- 4 Κλήση heapify μόνο στο ένα δέντρο

Αλγόριθμος

- 1 Δημιουργία N σωρών heap - (Build-Heap)
- 2 Εύρεση μικρότερης ρίζας (root)
- 3 Εναλλαγή με το τελευταίο αταξινομήτο στοιχείο
- 4 Κλήση heapify μόνο στο ένα δέντρο
- 5 Επανάληψη της διαδικασίας από το 2ο βήμα μέχρι να ταξινομηθούν όλα τα στοιχεία

Ανάλυση Κόστους

- $N - 1$ συγκρίσεις για την εύρεση της μικρότερης ρίζας

Ανάλυση Κόστους

- $N - 1$ συγκρίσεις για την εύρεση της μικρότερης ρίζας
- $\log(n + N) - \log N$ το ύψος κάθε heap

Ανάλυση Κόστους

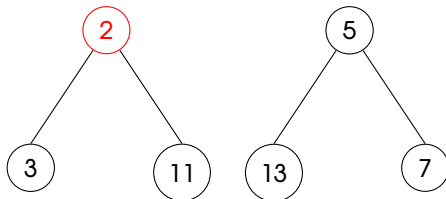
- $N - 1$ συγκρίσεις για την εύρεση της μικρότερης ρίζας
- $\log(n + N) - \log N$ το ύψος κάθε heap
- Κλήση heapify μόνο στο ένα δέντρο

Ανάλυση Κόστους

- $N - 1$ συγκρίσεις για την εύρεση της μικρότερης ρίζας
- $\log(n + N) - \log N$ το ύψος κάθε heap
- Κλήση `heapify` μόνο στο ένα δέντρο
- Κέρδος περίπου 10% σε ομοιόμορφη κατανομή τυχαίων τιμών με σχετικά μεγάλο πλήθος στοιχείων

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

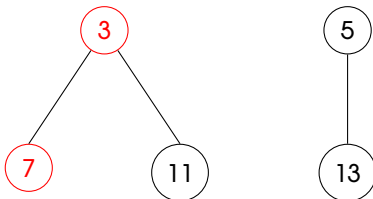


Σε μορφή πίνακα:

2	5	3	11	13	7
---	---	---	----	----	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

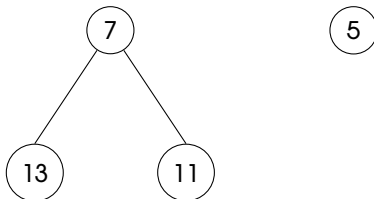


Σε μορφή πίνακα:

3	5	7	11	13	2
---	---	---	----	----	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

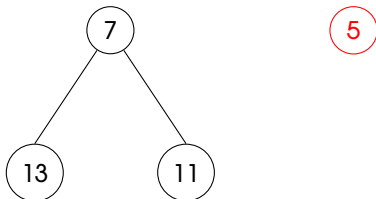


Σε μορφή πίνακα:

7	5	13	11	3	2
---	---	----	----	---	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:

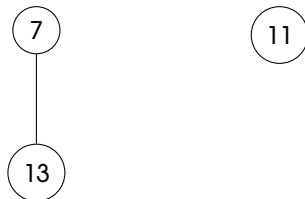


Σε μορφή πίνακα:

7	5	13	11	3	2
---	---	----	----	---	---

Παράδειγμα

Σε μορφή δέντρου:



Σε μορφή πίνακα:

7	11	13	5	3	2
---	----	----	---	---	---

Κόστος

- Συνεχίζοντας, θα πάρουμε το τελικό αποτέλεσμα με 9 συγκρίσεις και 6 εναλλαγές στοιχείων

- Συνεχίζοντας, θα πάρουμε το τελικό αποτέλεσμα με 9 συγκρίσεις και 6 εναλλαγές στοιχείων

Κόστος Κλασικού Αλγορίθμου

- Χρησιμοποιώντας τον κλασικό αλγόριθμο, χρειαζόμαστε 8 συγκρίσεις και 8 εναλλαγές

Κόστος Κλασικού Αλγορίθμου

- Χρησιμοποιώντας τον κλασικό αλγόριθμο, χρειαζόμαστε 8 συγκρίσεις και 8 εναλλαγές

σύγκριση	εναλλαγή
--	$2 \leftrightarrow 11$
$3 < 5, 11 > 3$	$3 \leftrightarrow 11$
--	$7 \leftrightarrow 3$
$5 < 11, 5 < 7$	$7 \leftrightarrow 5$
$7 < 13$	--
--	$5 \leftrightarrow 13$
$7 < 11, 7 < 13$	$7 \leftrightarrow 13$
--	$7 \leftrightarrow 11$
$11 < 13$	--
--	$11 \leftrightarrow 13$

Επίλογος

- Εισάγαμε μια νέα ιδέα

Επίλογος

- Εισάγαμε μια νέα ιδέα
- Επιτύχαμε επιτάχυνση στην εξαγωγή του τελικού αποτελέσματος

Επίλογος

- Εισάγαμε μια νέα ιδέα
- Επιτύχαμε επιτάχυνση στην εξαγωγή του τελικού αποτελέσματος
- Εισάγονται δυνατότητες παραλληλοποίησης

Επίλογος

- Εισάγαμε μια νέα ιδέα
- Επιτύχαμε επιτάχυνση στην εξαγωγή του τελικού αποτελέσματος
- Εισάγονται δυνατότητες παραλληλοποίησης
- Μπορεί να χρησιμοποιηθεί και σε παραλλαγές του heapsort

Ευχαριστώ

